

PABLO GALVE MILLÁN

Programador



Desarrollador con muchas ganas de trabajar y aprender.
Dame una oportunidad y no te arrepentirás.

Para información detallada, demos y links de github, visita
www.pablogalve.es/portfolio

- (+34) 653 49 25 39
- pablogalve100@gmail.com
- www.pablogalve.es
- Pablo Galve
- github.com/pablogalve

EXPERIENCIA LABORAL RELEVANTE

Desarrollador (Remoto)

Moon Funding | 8 meses

Trabajé para esta startup creando tecnología blockchain.

Trabajé en:

- Creación de nuestra propia criptomoneda.
- Contratos inteligentes basados en blockchain.
- Creación y mantenimiento de la web corporativa.

PROYECTOS

Trading Engine

Proyecto Personal | Sep '18- Julio '20

Mercado en tiempo real que permite el comercio online entre usuarios.

Desarrollado con PHP y bases de datos MySQL.

- Algoritmo de emparejamiento en tiempo real.
- Interacciones entre el cliente y el servidor/base de datos.
- Sistema de usuarios: Registro/Inicio sesión/Comercio/Almacenar fondos...
- Crear órdenes de compra y venta en el mercado.

Fallout Strategy

Proyecto de la universidad | Feb '20- Junio '20

Juego de estrategia en tiempo real en el que debes que sobrevivir y vencer a las facciones enemigas para vencer. Como QA Manager, era responsable de asegurar la calidad del proyecto.

- Sistema de generación y mejora de unidades.
- Sistema de niebla de guerra
- La web del proyecto
- Randomizing the possibilities

Back In Time

Proyecto de la universidad | Sep '19 - Dic '19

Juego plataformas en 2D programado para la universidad.

Mi contribución:

- Implementación del sistema de colisiones.
- Sistema de entidades.
- Guardar/Cargar.
- Funciones de debug.

Samurai Shodown

Proyecto de la universidad | Feb '19 - Junio '19

Juego de lucha clásico programado desde 0 con c++ y SDL.

Mi contribución:

- Máquina de estados para el movimiento del jugador.
- Ataque especial y el input de los combos.
- Sistema básico de colisiones.
- QA: Detectar y arreglar bugs.

CONOCIMIENTO

Tecnologías

c/c++

c#

PHP

MySQL (Bases de datos)

HTML/css

Profesionales

Agile/Scrum/Kanban

Gestión del tiempo

Programas

Unity 3D

Photoshop

Grupo Office

EDUCATION

Grado universitario en programación y desarrollo de videojuegos

CITM (Universidad Politécnica

de Cataluña)

2018 - 2022

IDIOMAS

Español (Nativo)

Catalán (Nativo)

Inglés (Avanzado)

Francés (Elemental)

Alemán (Elemental)

INFORMACIÓN ADICIONAL

Carnet de conducción (B)